**Gestore prodotti**

* **Inserisci Prodotto**

**Entity:**

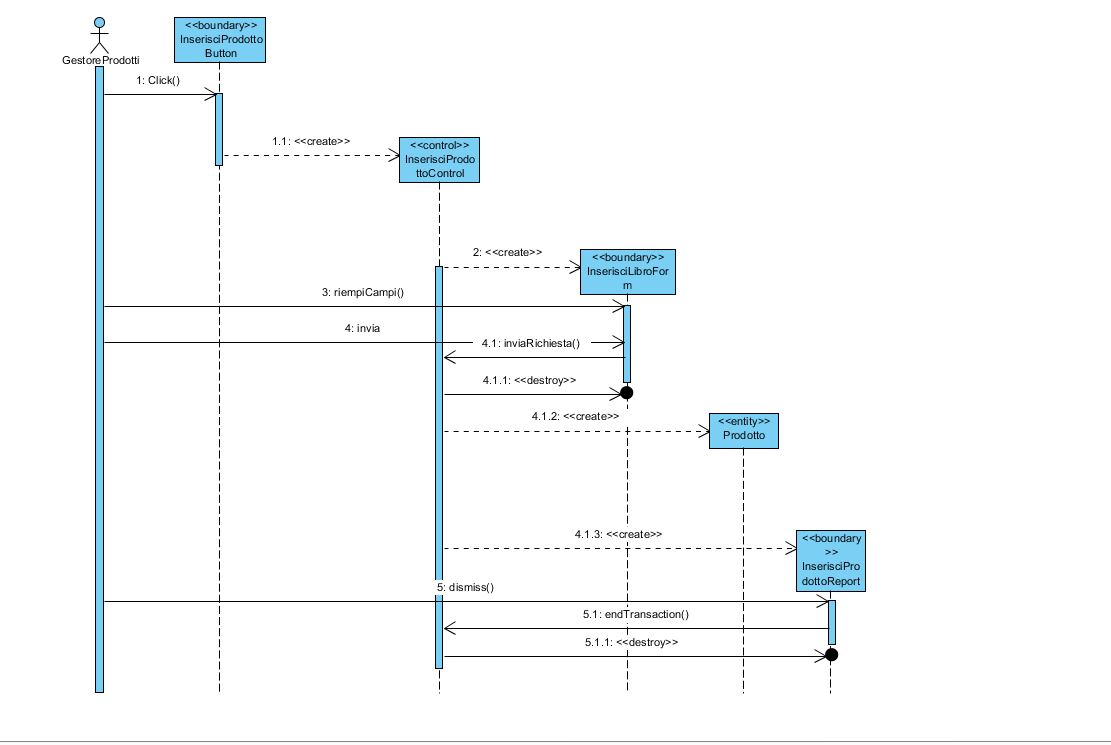
* *GestoreProdotti*, utilizza il sistema per inserire un Prodotto.
* *Prodotto*, informazioni sul prodotto.

**Boundary**:

* *InserisciProdottoButton*, bottone usato da *GestoreProdotti* per iniziare lo use case ***Aggiungi prodotto al catalogo***.
* *InserisciProdottoForm*, form usato per l’input quando viene selezionato *InserisciProdotto*. Contiene campi per la descrizione descrizione del *Prodotto* e un bottone per sottomettere il form completato.
* *InserisciProdottoReport*, finestra che serve per notificare l’avvenuto inserimento del *Prodotto*.

**Control**:

* *InserisciProdottoControl*, gestisce la funzione ***InserisciProdotto***. Questo oggetto è creato quando il *GestoreProdotti* seleziona il bottone *InserisciProdottoButton*. Crea *InserisciProdottoForm* e lo presenta allo gestore dei prodotti.Dopo la sottomissione del form, questo oggetto colleziona le informazioni ricevute dal forum e crea l’entity *Prodotto*. Crea *InserisciProdottoReport* e lo mostra a *GestoreProdotti*.

**